**ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении робототехнических соревнований по управлению виртуальным роботом *«Роботрек»*

**Организатор соревнований**

## Центр цифрового образования «IT-куб» на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения города Костромы "Гимназия №33 имени выдающегося земляка Маршала Советского Союза, дважды Героя Советского Союза  Александра Михайловича Василевского"

**Цель и задачи соревнований**

## Цель мероприятия: повышение интереса школьников к сфере высоких технологий и мотивации обучающихся к формированию навыков программирования в среде VEXcode VR.

**Задачи:**

1. выявление и поддержка творческих и интеллектуальных способностей детей в сфере информационных технологий;
2. развитие навыков программирования;
3. расширение границ использования среды программирования VEXcode VR.

**Участники соревнований**

Обучающиеся 5-8 классов центра цифрового образования детей «IT-куб» города Костромы.

**Направление для участия:**

«Программирование роботов».

**Порядок проведения соревнований**

1. Для участия в мероприятии участники предоставляют заявкупо ссылке*:* <https://xn--44-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/234/?date=2022-05-27>
2. Сроки проведения мероприятия: 27 мая 2022 года.
3. Размещение информации о конкурсе одним из указанных способов:

* на сайте гимназии №33 в разделе «Центр цифрового образования IT-куб»(<http://www.eduportal44.ru/Kostroma_EDU/Gimn33/SitePages/ЦЕНТР%20ЦИФРОВОГО%20ОБРАЗОВАНИЯ%20ДЕТЕЙ%20%20IT-КУБ.aspx>),
* на сайте центра цифрового образования детей «IT-куб»: http://cube.rvo-k.ru,
* в сообществе Вконтакте (<https://vk.com/itcube_kostroma>).

1. Подведение итогов мероприятия:

27 мая - работа жюри;

27 мая – объявление победителей;

3 июня – награждение победителей.

1. Предоставленные работы проходят экспертизу согласно регламенту, определенным данным Положением. По итогам выполненных работ определяются победители и призеры.
2. Организаторы соревнований оставляют за собой право не допустить работу для участия, если она не соответствует требованиям настоящего Положения.
3. Итоги мероприятия (список победителей) будут объявлены в рамках Форума центра цифрового образования детей «IT-куб», который состоится 3 июня 2022 года.

**Регламент проведения робототехнических соревнований**

* + - 1. С помощью процедуры жеребьевки определяется порядок выступления участников.
      2. Каждый участник с помощью случайного выбора получает свое проектное задание, заключающееся в разработке и написании скрипта в в среде управления виртуальным роботом VEXcode VR.
      3. В течение 5 минут каждый участник должен написать скрипт и продемонстрировать членам жюри результат работы виртуального робота. Виртуальный робот должен в точности выполнить требование, описанное в проектном задании.
      4. Ответы на вопросы комиссии по проектному заданию каждого участника.
      5. Подведение итогов, завершение работы соревнований.

**Экспертный состав (жюри конкурса)**

Наталья Владимировна Меркурьева – руководитель центра цифрового образования «IT-куб», кандидат технических наук.

Мария Сергеевна Красавина – кандидат технических наук, педагог дополнительного образования.

Алексей Александрович Пигузов – кандидат педагогических наук, педагог дополнительного образования.

Владимир Анатольевич Ивков – кандидат экономических наук, педагог дополнительного образования.

Елена Сафаровна Смирнова – кандидат педагогических наук, педагог дополнительного образования.

**Подведение итогов, награждение участников конкурса**

1. По итогам представления проектных работ определяются победители и призеры.
2. Итоги мероприятия (список победителей) будут объявлены в рамках Форума центра цифрового образования детей «IT-куб», который состоится 3 июня 2022 года.

По всем вопросам обращаться по телефону центра: 33-21-35